

Игра - ходилка
для автоматизации
звука [X]

Учитель-логопед: Голомага Екатерина Алексеевна
ГБДОУ №362 Кировского района Санкт-Петербурга
2022г

Цель: автоматизация звука Х

- Предложите ребенку, двигаться по стрелочкам и назвать слова со звуком Х.

Слова со звуком Х в начале: хата, Хаски, хомяк, халат, халва, хамелеон (стр. 3)

Слова со звуком Х в середине: глухарь, выхухоль, муха, сухари, сахар, мухомор(стр. 4)

Слова со звуком Х в конце: скоморох, орех, петух, лопух, пастух, мех(стр.5)

- В качестве усложнения, предложите ребенку, составить рассказ используя слова игры.
- Например: «Жил-был глухарь. Дружил он с выхухолем и мухой. Они любили лакомиться сухарями с сахаром, а мухомор не брали, потому что он ядовитый».
- На 6-м слайде представлены различные иллюстрации с автоматизируемым звуком. Задания:
 - ✓ Определить место звука в слове
 - ✓ Назвать «соседей» (предыдущий и следующий звук) автоматизируемого звука
 - ✓ Упражнение «Какой? Какая? Какие?». Ребенок составляет словосочетание отвечая на вопрос «Какой? Какая? Какие?». Например: «Какой мухомор?» - «Ядовитый мухомор»









