

Игра - ходилка
для автоматизации
звука [К]

Учитель-логопед: Голомага Екатерина Алексеевна
ГБДОУ №362 Кировского района Санкт-Петербурга
2022г

Цель: автоматизация звука К

- Предложите ребенку, двигаться по стрелочкам и назвать слова со звуком К.

Слова со звуком К в начале: кот, ком, куст, качели, курица, катер(стр. 3)

Слова со звуком К в середине: мышка, миска, макароны, вилка, мошка, булка(стр. 4)

Слова со звуком К в конце: замок, барсук, жук, тюбик, цирк, пончик(стр.5)

- В качестве усложнения, предложите ребенку, составить рассказ используя слова игры. Например: «Мышонок взял миску и положил макароны. Макароны ел вилкой. А мошка ела булку».
- На 6-м слайде представлены различные иллюстрации с автоматизируемым звуком. Задания:
 - ✓ Определить место звука в слове
 - ✓ Назвать «соседей» (предыдущий и следующий звук) автоматизируемого звука
 - ✓ Упражнение «Какой? Какая? Какие?». Ребенок составляет словосочетание отвечая на вопрос «Какой? Какая? Какие?». Например: «Какая мышка?» - «Серая мышка»









