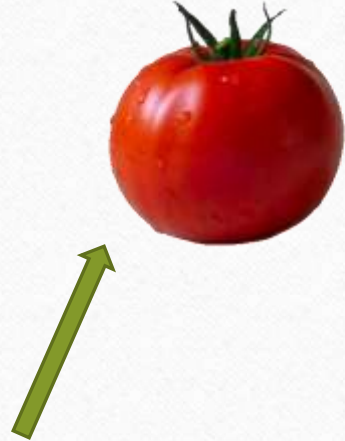


Игра - ходилка
для автоматизации
звука [П]

Учитель-логопед: Голомага Екатерина Алексеевна
ГБДОУ №362 Кировского района Санкт-Петербурга
2022г

Цель: автоматизация звука П

- Предложите ребенку, двигаться по стрелочкам и назвать слова со звуком П.
- ✓ Слова со звуком П в начале: повар, помидор, половник, паста, подсолнух, пончик(стр. 3)
- ✓ Слова со звуком П в середине: карапуз, крепость, душло, топор, лопух, черепаха(стр.4)
- ✓ Слова со звуком П в конце: Потап, суп, укроп, сноп, топ, стоп(стр 5)
- В качестве усложнения, предложите ребенку, составить рассказ используя слова игры. Например: «Повар взял помидор, при помощи половника украсил пасту. Рядом поставил букет с подсолнухом, а на тарелочку положил пончик».
- На 6-м слайде представлены различные иллюстрации с автоматизируемым звуком.
Задания:
 - ✓ Определить место звука в слове
 - ✓ Назвать «соседей» (предыдущий и следующий звук) автоматизируемого звука
 - ✓ Упражнение «Какой? Какая? Какие?». Ребенок составляет словосочетание отвечая на вопрос «Какой? Какая? Какие?». Например: «Какой подсолнух?» - «Высокий подсолнух»





Потан







Победа